

Informatika | Maturitní okruhy

Teoretická část – vysvětlení na praktické ukázce

1 Typografická a estetická pravidla úpravy dokumentů

Vysvětlení na praktické ukázce:

- kontrola pravopisu a tezaurus
- velikost a typ písma pro nadpis a text
- typy písma v jednom dokumentu
- řezy písma, dělení slov v dokumentu
- předložky a tvrdé mezery
- čísla, jednotky
- uvozovky, závorky
- spojovník, pomlčka
- znaky plus a minus v matematických zápisech
- procento a promile
- paragraf
- čísla a desetinná čísla, měna
- datum, čas
- telefonní čísla
- interpunkční znaménka a výpustek
- stupně, minuty, sekundy
- znaménko krát v matematických zápisech a v textu, lomítko
- pravidla pro řízení toku textu v nadpisech a v odstavcích s textem

2 Textový editor, struktura a formátování textu

Vytvoření vlastních dokumentů, na kterém vysvětlíte:

- vestavěné styly a jejich úpravu
- použití vestavěných stylů
- tvorbu vlastních stylů
- použití vlastních stylů
- nastavení vlastností písma – font, řez, velikost, styl, proložení znaků
- použití vlastností písma
- nastavení vlastností odstavce – zarovnání, odsazení, speciální odsazení, mezery mezi odstavci, řádkování
- použití vlastností odstavce
- tvorbu a použití tabulátorů
- odrážky a číslování
- víceúrovňové číslování
- nastavení vlastností stránky – orientace, velikost, okraje, rozdělení do sloupců
- užití vlastností stránky
- tvorbu a použití záhlaví a zápatí
- tvorbu a použití oddílů
- tvorbu a použití polí v záhlaví a zápatí
- vkládání obrázků a tvarů
- vytváření SmartArtů a WordArtů
- použití SmartArtů a WordArtů

- tvorbu a formátování tabulky
- tvorbu a formátování grafu
- použití týmové spolupráce prostřednictvím sledování změn a komentářů
- vytváření a použití hypertextových odkazů
- vytváření obsahu
- vytváření a použití rejstříku
- tvorbu a použití hromadné korespondence

3 Tabulkový procesor

Vytvoření vlastní tabulky, na které vysvětlíte:

- formát tabulky
- formát buňky (vlastní formát, formát data a měny)
- podmíněné formátování
- tvorbu a použití vzorců bez využití vestavěných funkcí
- tvorbu a použití vestavěných funkcí (KDYŽ, SUMIF, COUNTIF, SVYHLEDAT, RANK, ...)
- tvorbu grafu a jeho formátování
- typy grafů a jejich použití

4 Prezentace informací

Vytvoření vlastní prezentace, na které vysvětlíte:

- tvorbu snímků a rozložení snímků
- tvorbu návrhu
- vkládání a nastavení objektů (tvary, tlačítka akcí, tabulka, graf)
- animace
- přechody
- automatické časování

5 Prezentace informací – webové stránky

Vytvoření vlastního webu (index.html, styly.css), na kterém vysvětlíte:

- základní strukturu HTML5
- formátování webu s využitím CSS3

6 Rastrová grafika

Stáhněte si obrázky, na kterých v rastrovém editoru vysvětlíte:

- úpravu jasu a kontrastu
- odstranění červených očí
- retušování
- úpravu padajících svislic
- ořez
- kouzelnou hůlku
- masky
- odbarvení
- obarvení

7 Vektorová grafika

Vytvoření objektů, na kterých ve vektorovém editoru vysvětlíte:

- změnu polohy a velikosti objektu
- obrys a výplň
- pořadí objektů
- zarovnání objektů
- seskupení a oddělení
- oříznutí, průnik a sloučení
- tvarování objektů po převodu objektu na křivky
- Bezierovy křivky
- přichycení textu ke křivce

V Sušici dne 1. 4. 2026

Mgr. Kristýna Holečková
Mgr. Kristýna Holečková